

Domaine : acquérir les premiers outils mathématiques - explorer des formes

Prénom :

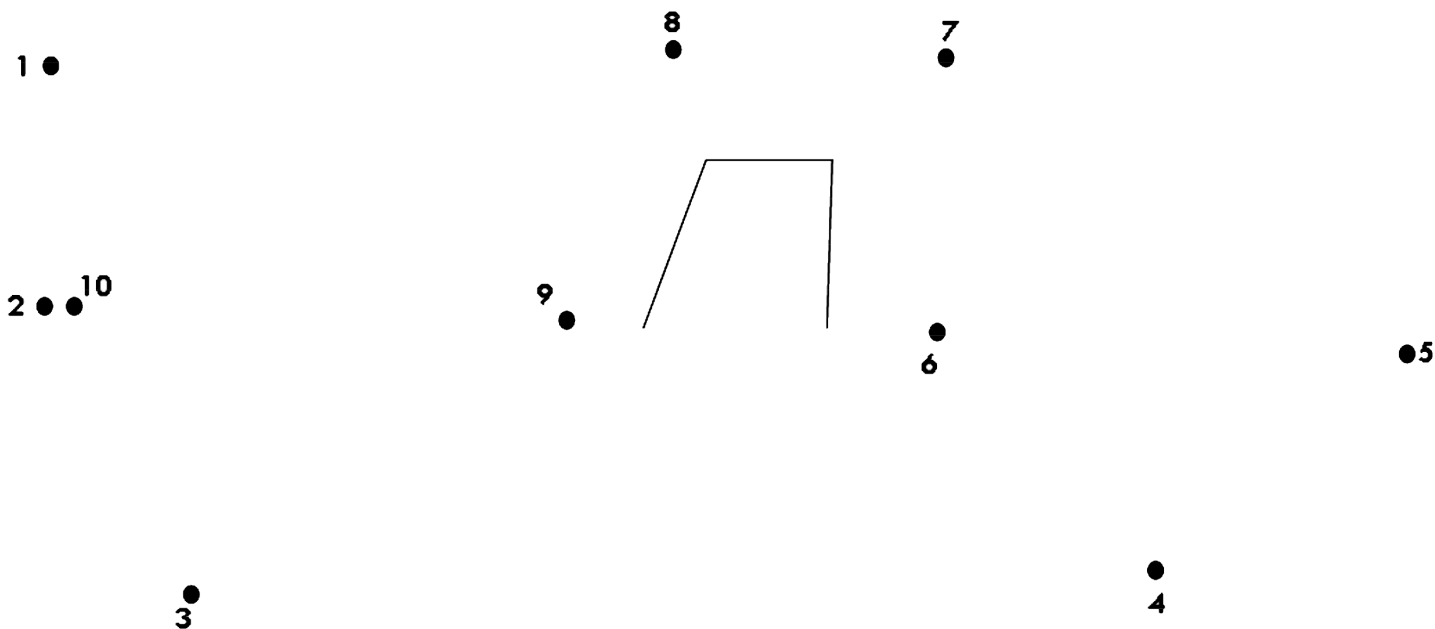
Compétence : savoir utiliser une règle pour tracer des figures.

Fiche n° 6

Date :

1 2 3

Reconstitue la figure en reliant les points dans l'ordre avec la règle.



Reconstitue la figure en reliant les points dans l'ordre avec la règle.



Domaine : acquérir les premiers outils mathématiques - explorer des formes

Prénom :

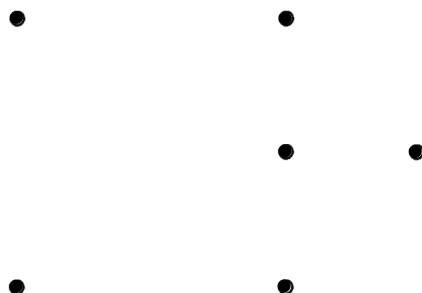
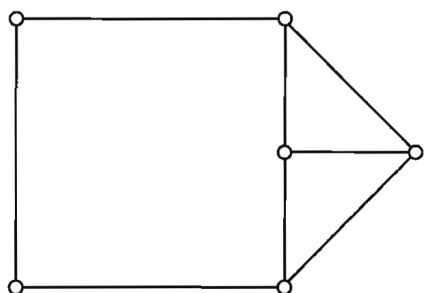
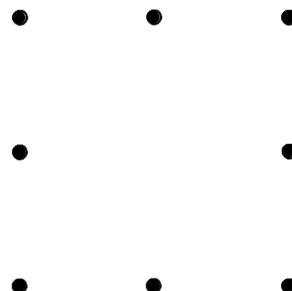
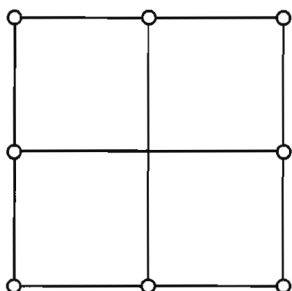
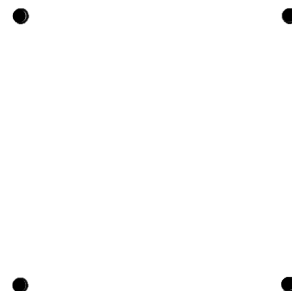
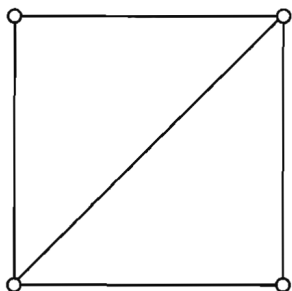
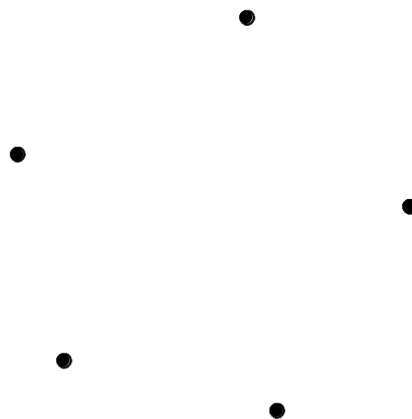
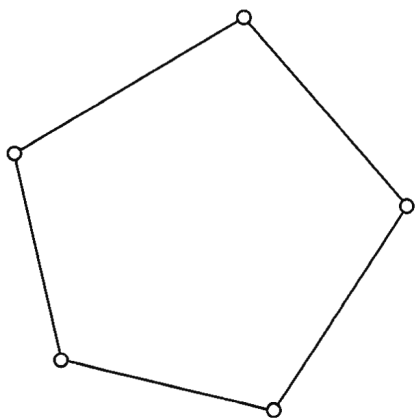
Compétence : savoir utiliser une règle pour reproduire des figures.

Fiche n° 7

Date :

1 2 3

Reproduis les figures en reliant les points avec la règle.



Domaine : acquérir les premiers outils mathématiques - explorer des formes

Prénom :

Compétence : savoir utiliser une règle pour reproduire des figures.

Fiche n° 8

Date :

1 2 3

Reproduis les figures en reliant les points avec la règle.

