

Domaine : explorer le monde - se repérer dans l'espace

Prénom :

Compétence : faire l'expérience de l'espace et le représenter (situer des objets par rapport à d'autres, élaborer des représentations planes).

Fiche 2

Date :

1 2 3

Trace des parcours qui permettent à l'enfant de récupérer toutes ses peluches.  
Tous les parcours doivent être différents.

