

Le jeu de cartes traditionnel

Domaine : l'acquisition des premiers outils mathématiques – découvrir les nombres

Objectif d'apprentissage :

Exprimer une quantité par un nombre - *Reconnaitre des petites quantités en constellations connues.*

Séance 1 :

Découvrir et manipuler le jeu de cartes traditionnel

Matériel :

- Les cartes plastifiées (1 à 6)

1/ Faire classer les cartes en familles de symboles :

Mélanger deux jeux de cartes au centre de la table.

Attribuer un symbole à chaque élève. Il récupère toutes les cartes de ce symbole.

2/ Nommer les symboles.

3/ Ordonner les cartes dans l'ordre croissant de valeur.

4/ Initier aux règles du jeu de la bataille : retourner la première carte de sa pile ; comparer toutes les cartes pour trouver la plus forte.

Prévoir un **affichage** avec un tableau regroupant toutes les cartes triées par famille et valeur croissante.

Séance 2 :

Jouer au jeu de la bataille

Matériel :

- Les cartes plastifiées (1 à 6)

1/ Rappeler les règles du jeu de la bataille présenté en séance 1.

2/ Les élèves jouent en 2 contre 2. Faire tourner les adversaires.

Prolongement : fiche pour trier et ordonner les 4 familles de cartes.

Séance 3 :

Fabriquer un jeu de cartes traditionnel

Matériel :

- Les cartes plastifiées (1 à 6)
- Les bandes d'étiquettes symboles à coller
- Les planches vierges de 6 cartes

1/ Chaque élève reçoit une famille de cartes. La ranger par ordre de valeur de 1 à 6.

2/ Découper les étiquettes symboles correspondant à son jeu de cartes modèle.

3/ Placer les symboles en respectant les constellations modèles.

4/ Coller les symboles.