

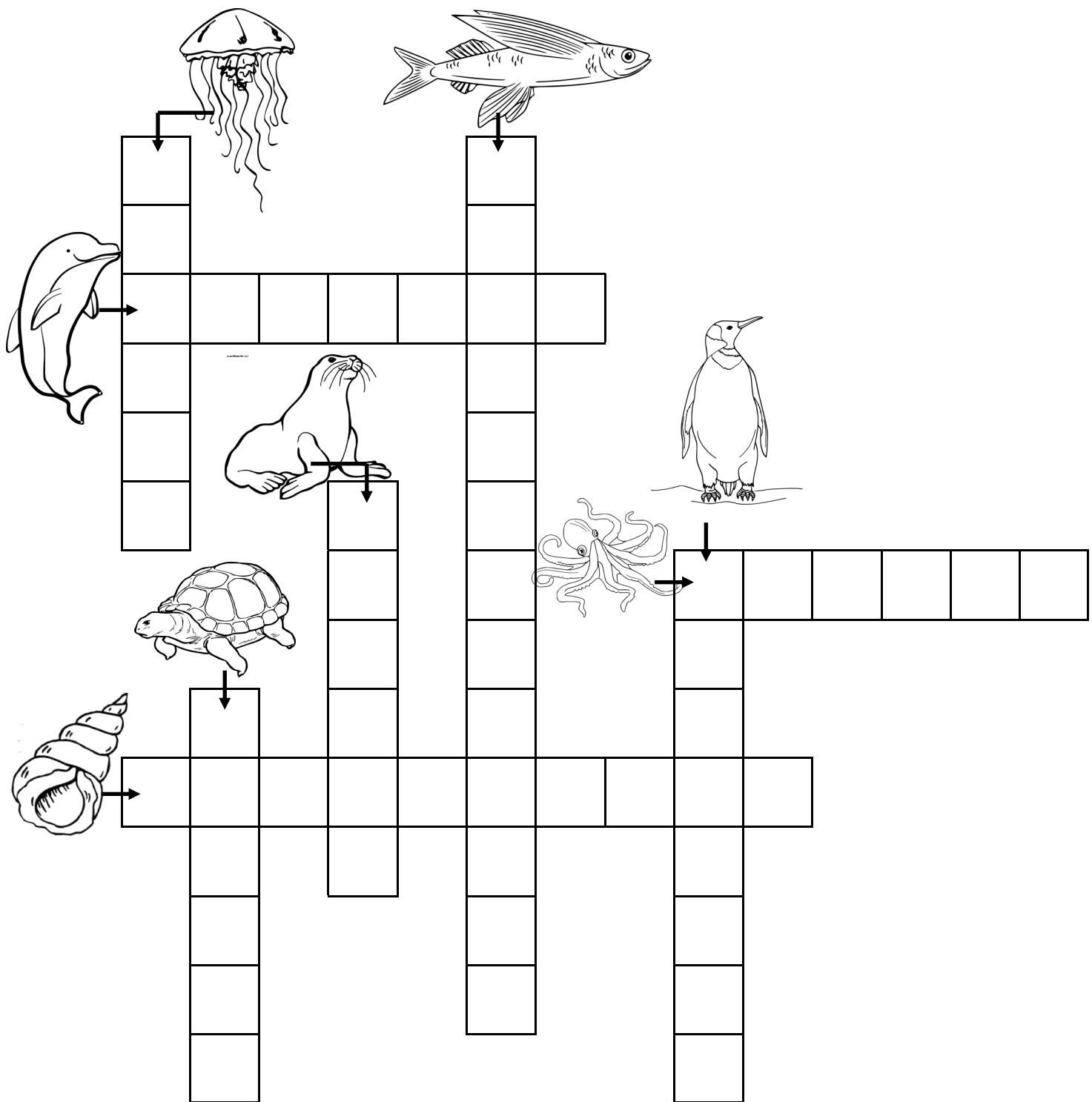
Domaine : mobiliser le langage écrit

Prénom :

Compétence : recopier des mots en capitale avec un modèle.

Date :

Complète la grille avec les mots.



POISSON VOLANT	TORTUE	POULPE	DAUPHIN
COQUILLAGE	PINGOUIN	MÉDUSE	PHOQUE

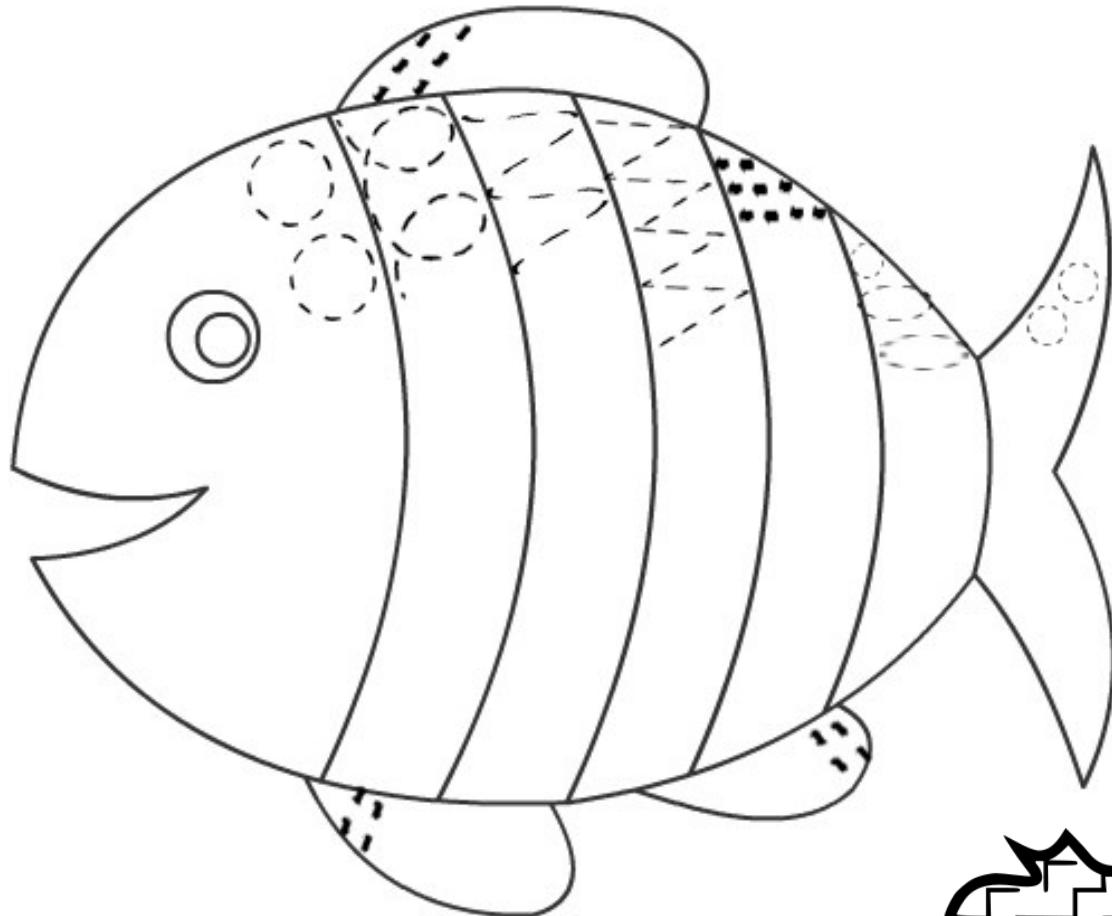
Domaine : activités artistiques - s'exercer au graphisme décoratif

Compétence : observer et reproduire des formes graphiques.

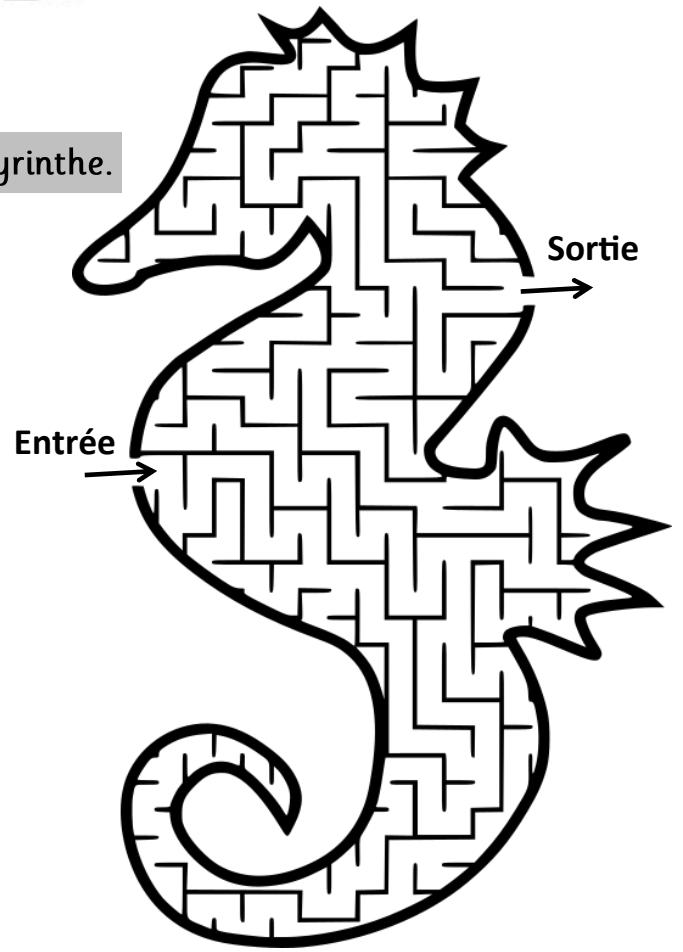
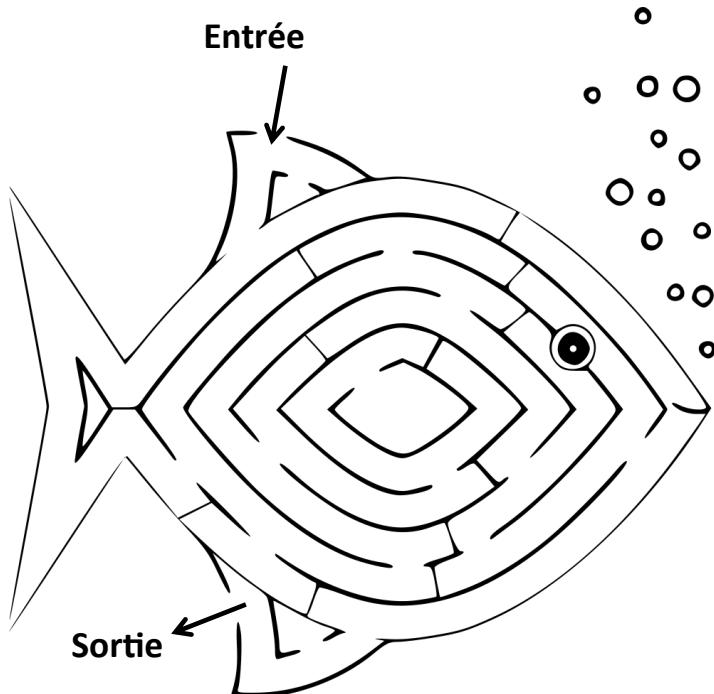
Prénom :

Date :

Reproduis au feutre les formes graphiques sur le poisson. Puis colorie-le.



Trace le chemin qui permet de traverser le labyrinthe.

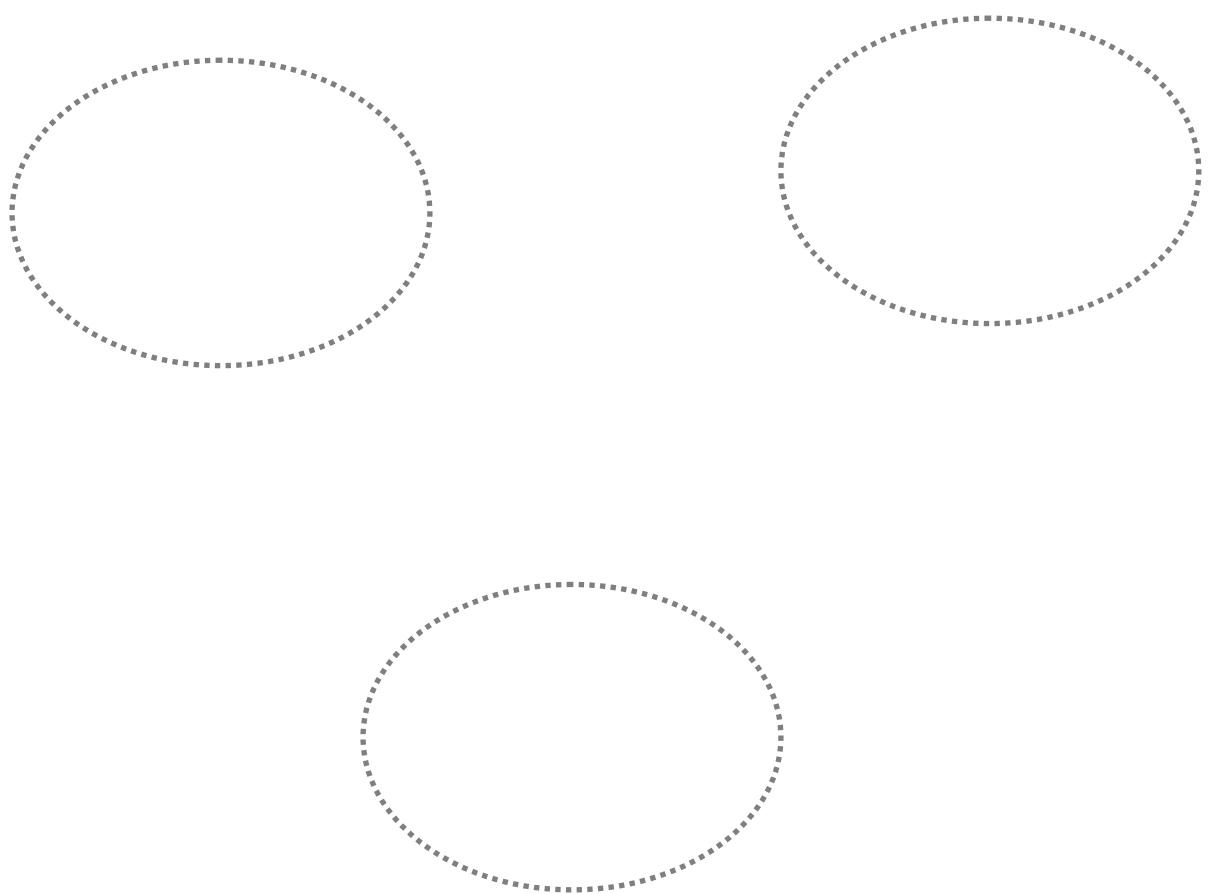
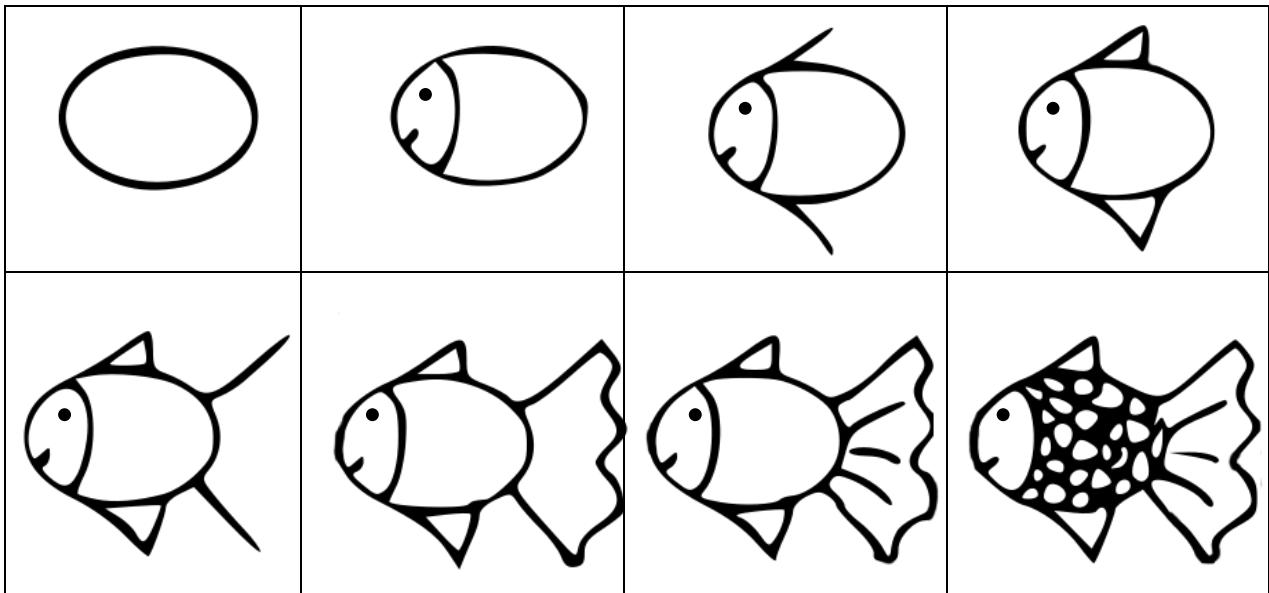


Domaine : activités artistiques - dessiner
Compétences : exercer son habileté gestuelle.

Prénom :

Date :

Dessine des poissons en suivant les étapes. Colorie-les.



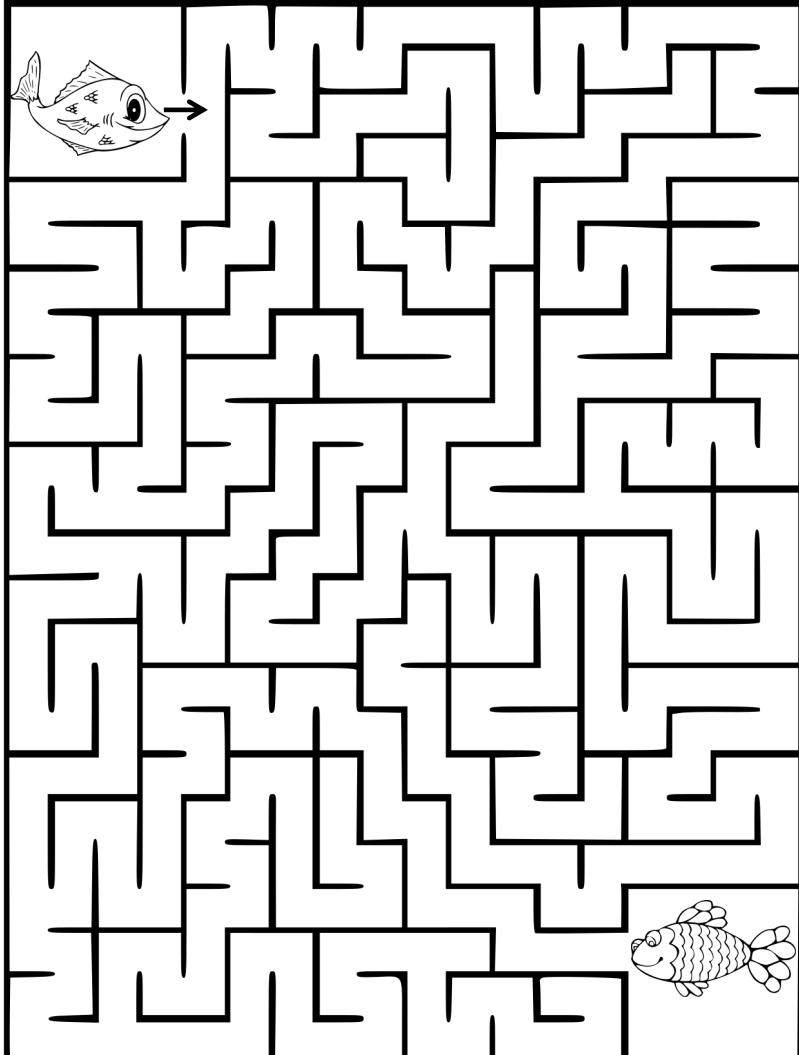
Domaine : explorer l'espace.

Compétence : se repérer dans un espace plane.

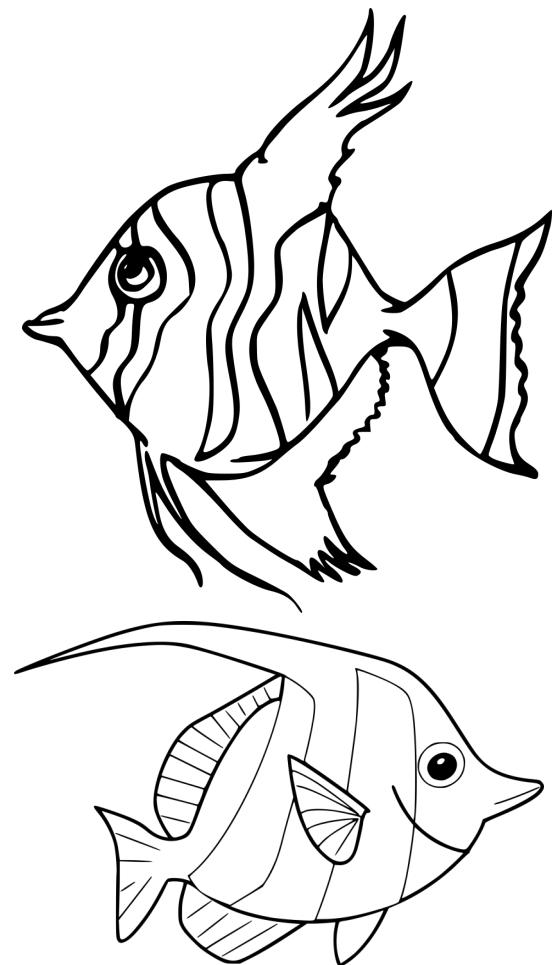
Prénom :

Date :

Trace le chemin dans le labyrinthe pour que les deux poissons puissent se rejoindre.



Colorie les poissons.



Trouve les 7 différences.

