

Domaine : mobiliser le langage écrit



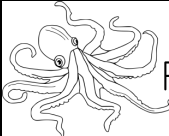





Compétence : recopier des mots en capitale avec un modèle.

Prénom :

Date :

Complète la grille avec les mots.

A crossword puzzle grid with various sea creatures and their names to be filled in. The grid consists of empty squares for letters. Clues are provided with illustrations and arrows: a jellyfish (Méduse) pointing down, a flying fish (Poisson volant) pointing down, a dolphin (Dauphin) pointing right, a seal (Phoque) pointing down, a penguin (Pingouin) pointing down, a turtle (Tortue) pointing down, an octopus (Poulpe) pointing right, and a shell (Coquillage) pointing right.

 POISSON VOLANT	 TORTUE	 POULPE	 DAUPHIN
 COQUILLAGE	 PINGOUIN	 MÉDUSE	 PHOQUE

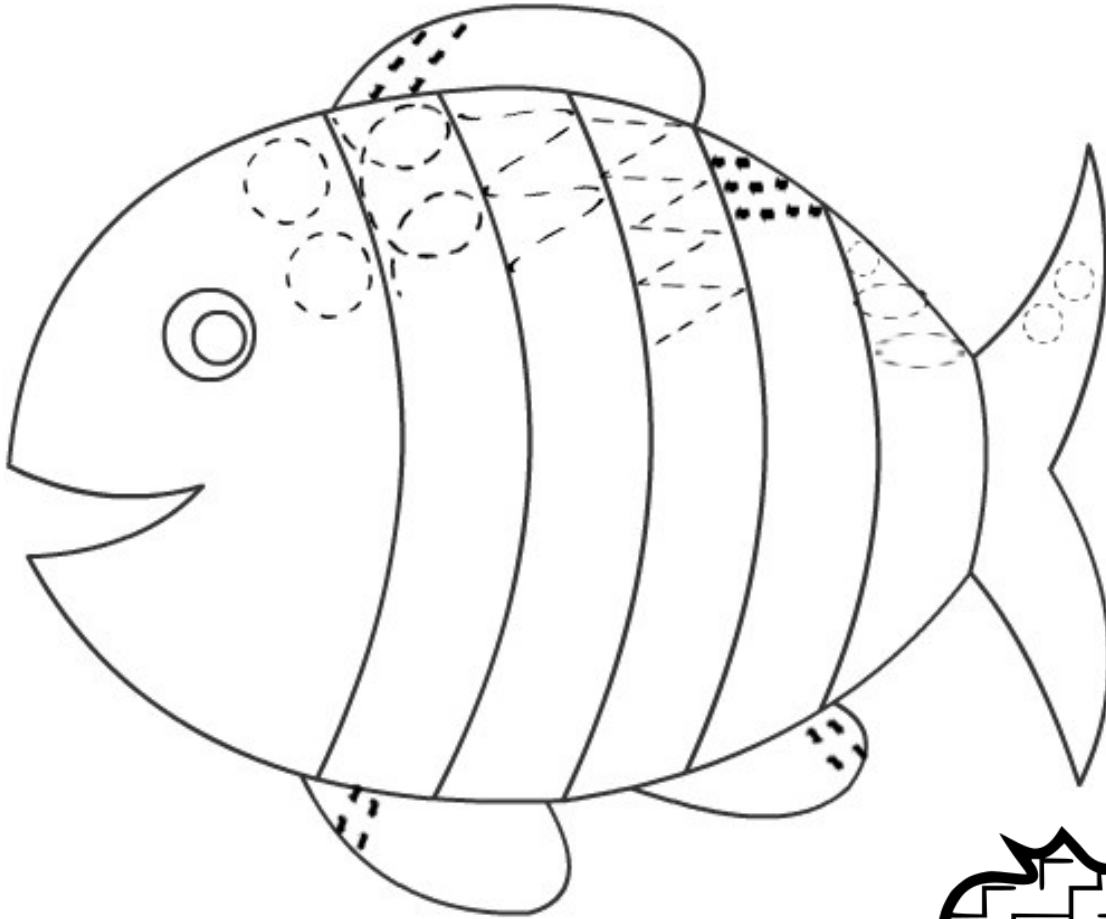
Domaine : activités artistiques - s'exercer au graphisme décoratif

Compétence : observer et reproduire des formes graphiques.

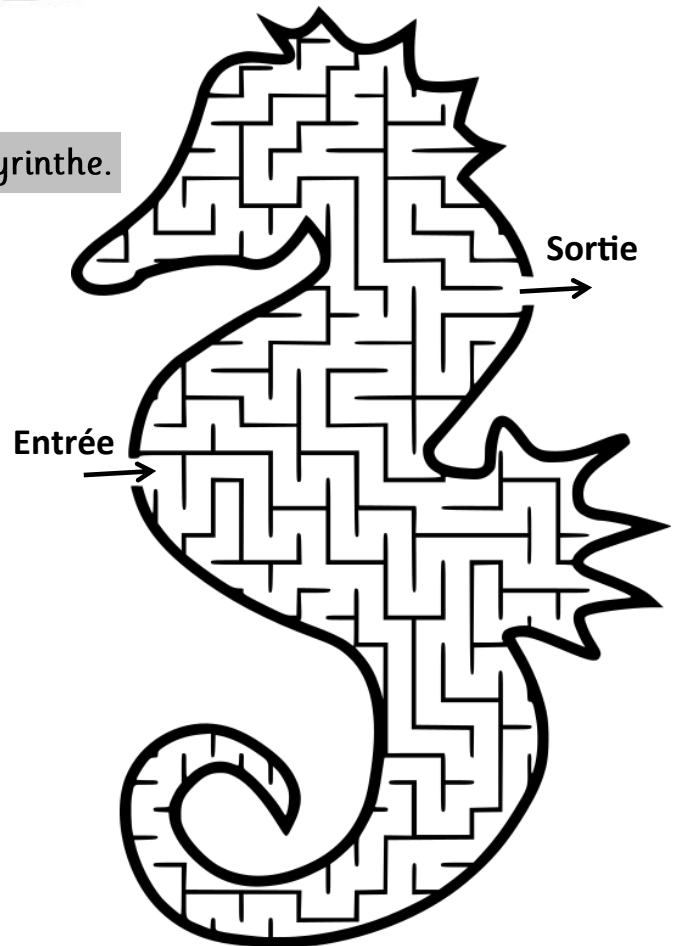
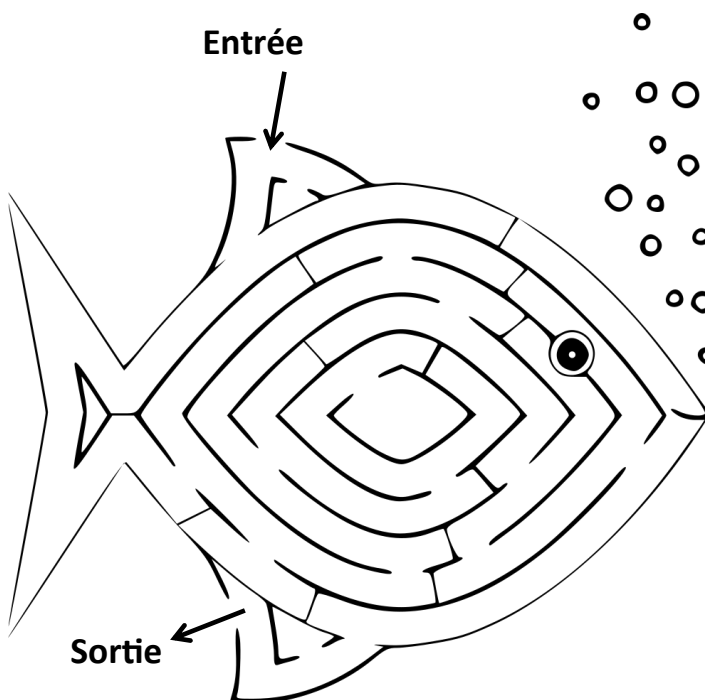
Prénom :

Date :

Reproduis au feutre les formes graphiques sur le poisson. Puis colorie-le.



Trace le chemin qui permet de traverser le labyrinthe.



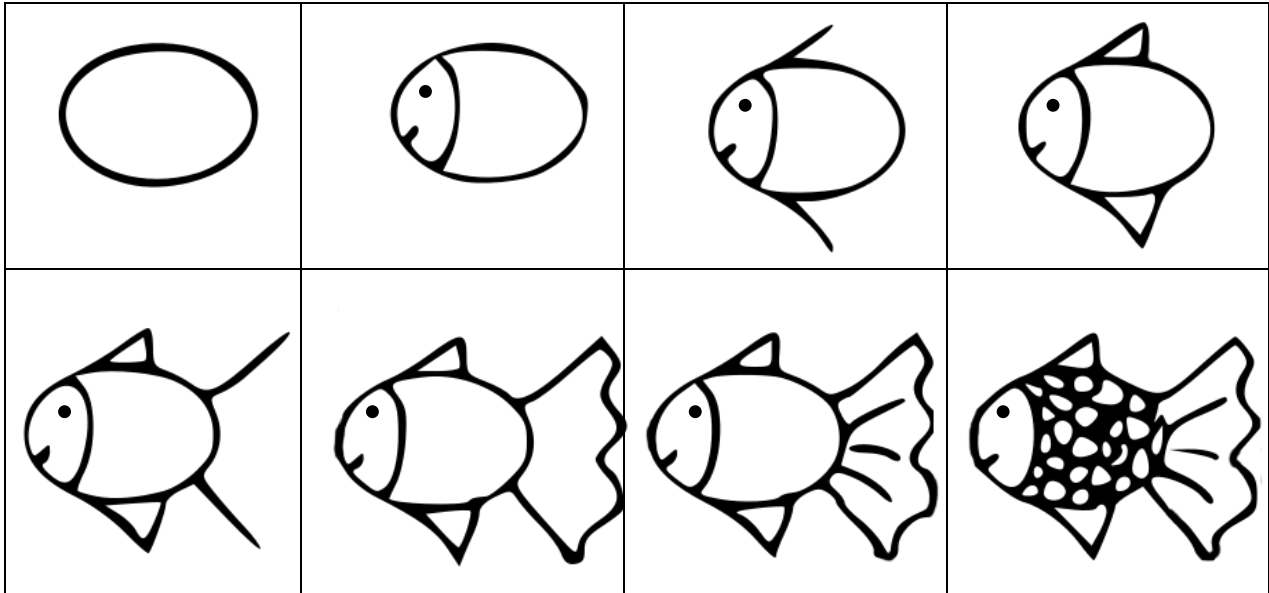
Domaine : activités artistiques - dessiner

Compétences : exercer son habileté gestuelle.

Prénom :

Date :

Dessine des poissons en suivant les étapes. Colorie-les.



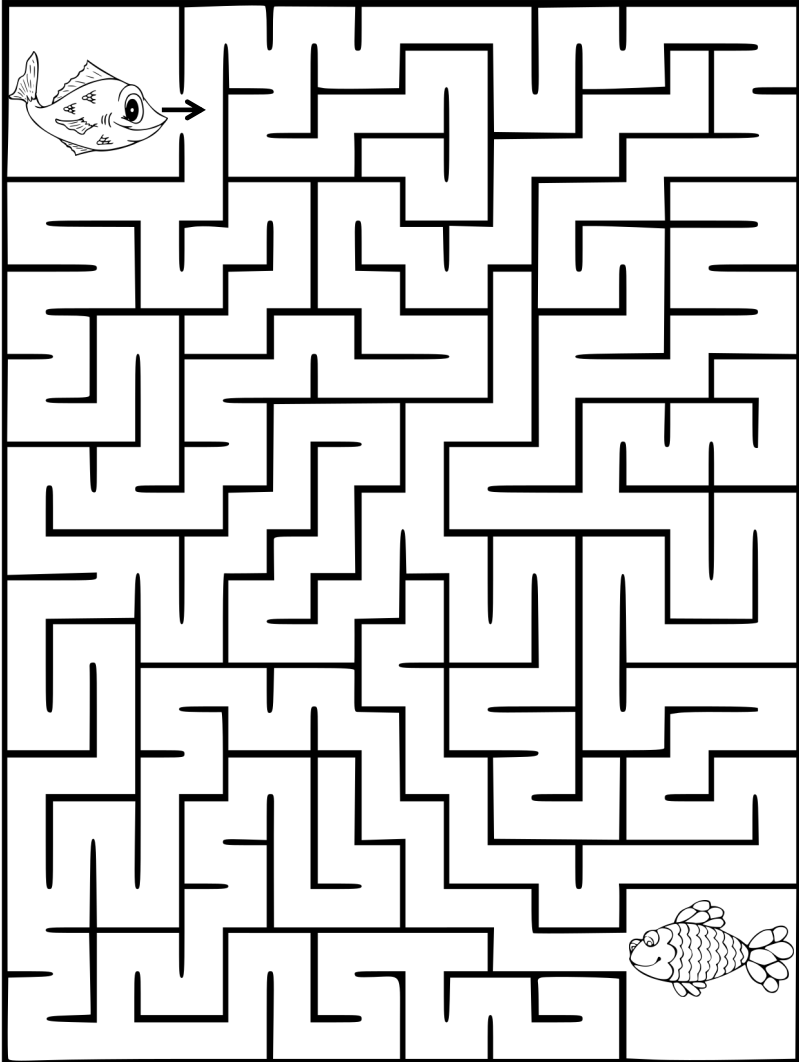
Domaine : explorer l'espace.

Compétence : se repérer dans un espace plane.

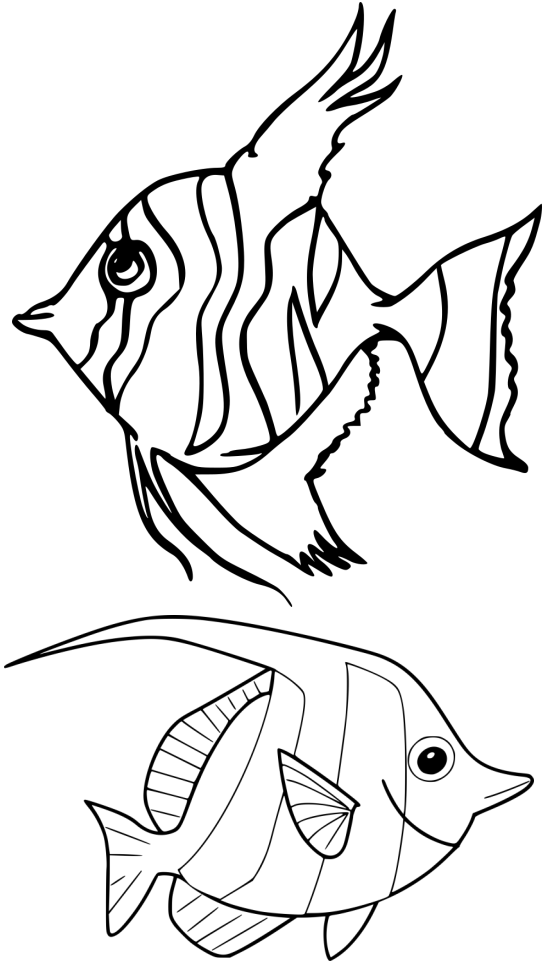
Prénom :

Date :

Trace le chemin dans le labyrinthe pour que les deux poissons puissent se rejoindre.



Colorie les poissons.



Trouve les 7 différences.



7

