

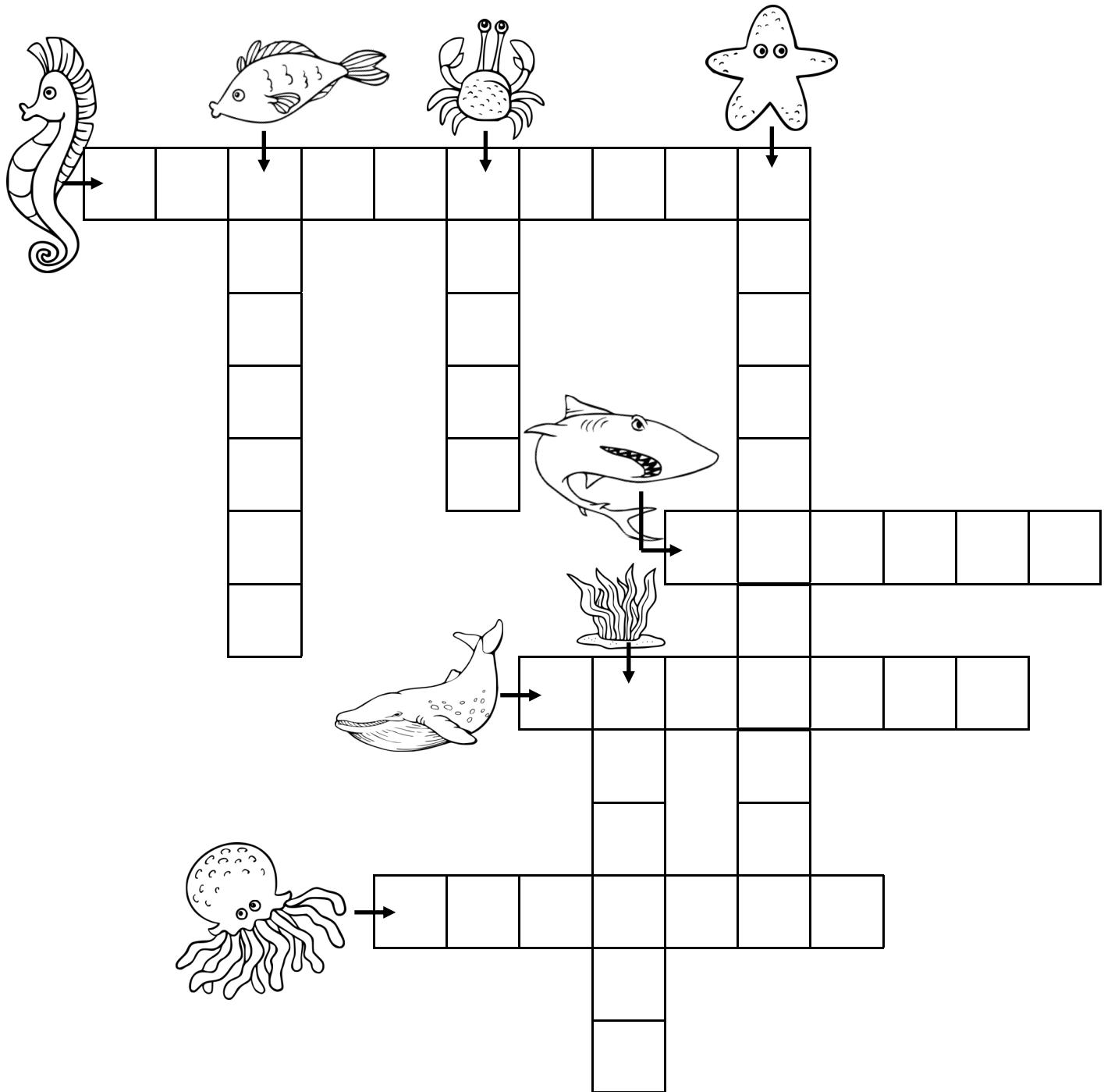
Domaine : mobiliser le langage écrit

Prénom :

Compétence : recopier des mots en capitale avec un modèle.

Date :

Complète la grille avec les mots.



BALEINE	POISSON	CRABE	ALGUES
HIPPOCAMPE	REQUIN	ÉTOILE DE MER	PIEUVRE

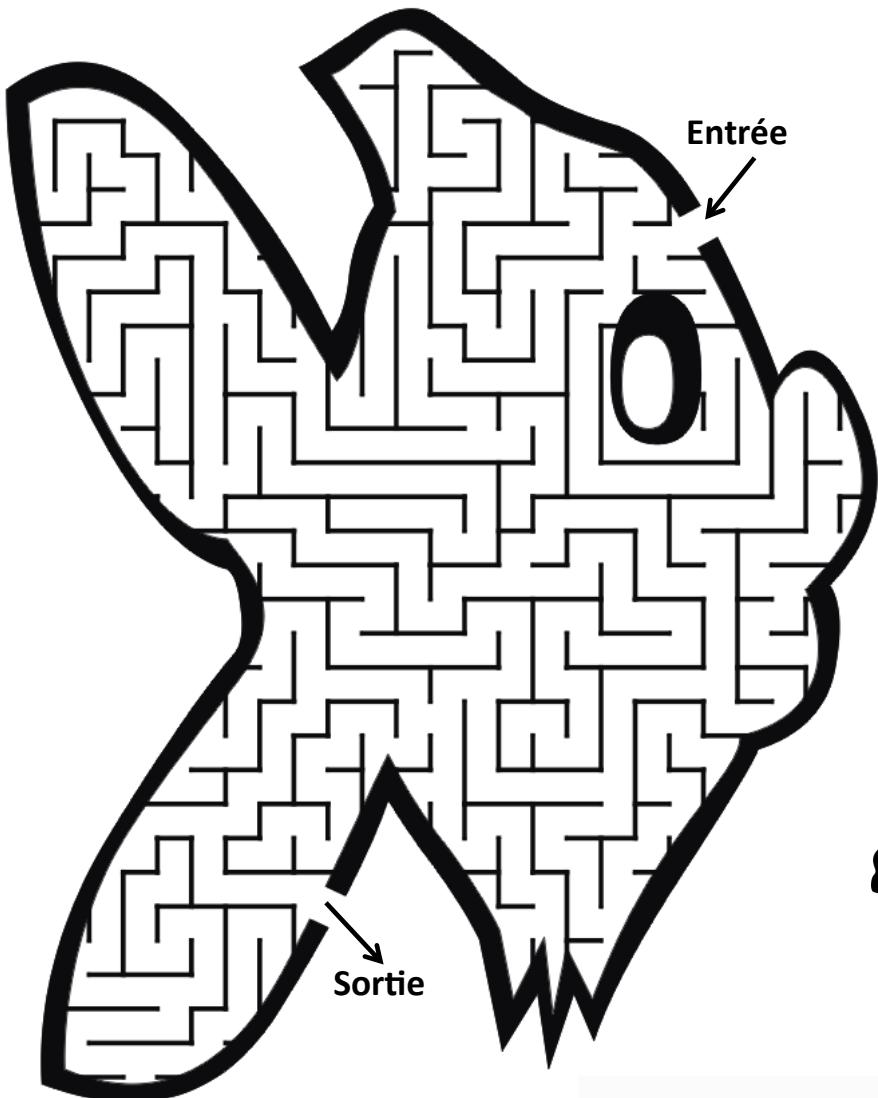
Domaine : explorer l'espace.

Compétence : se repérer dans un espace plane.

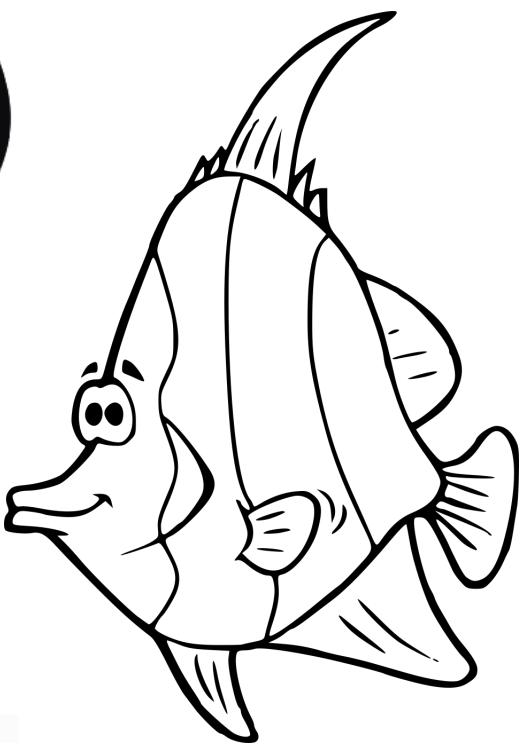
Prénom :

Date :

Trace le chemin qui permet de traverser le labyrinthe.

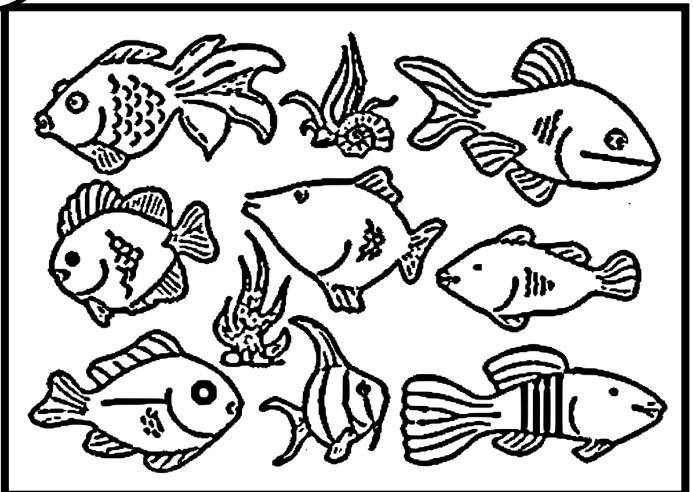
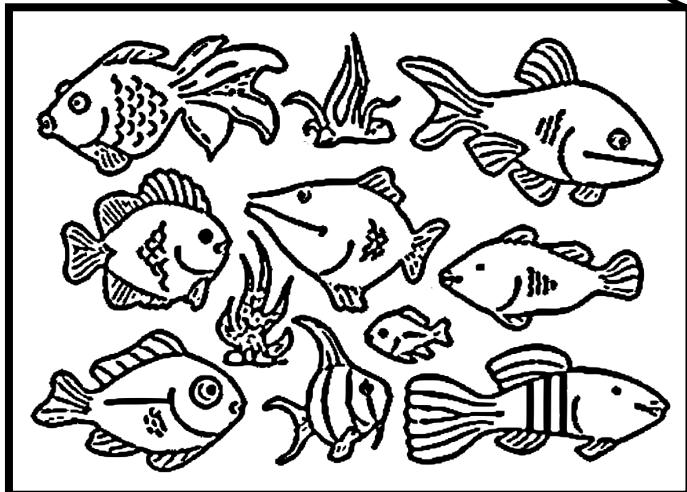


Colorie le poisson..



Trouve les 7 différences.

7

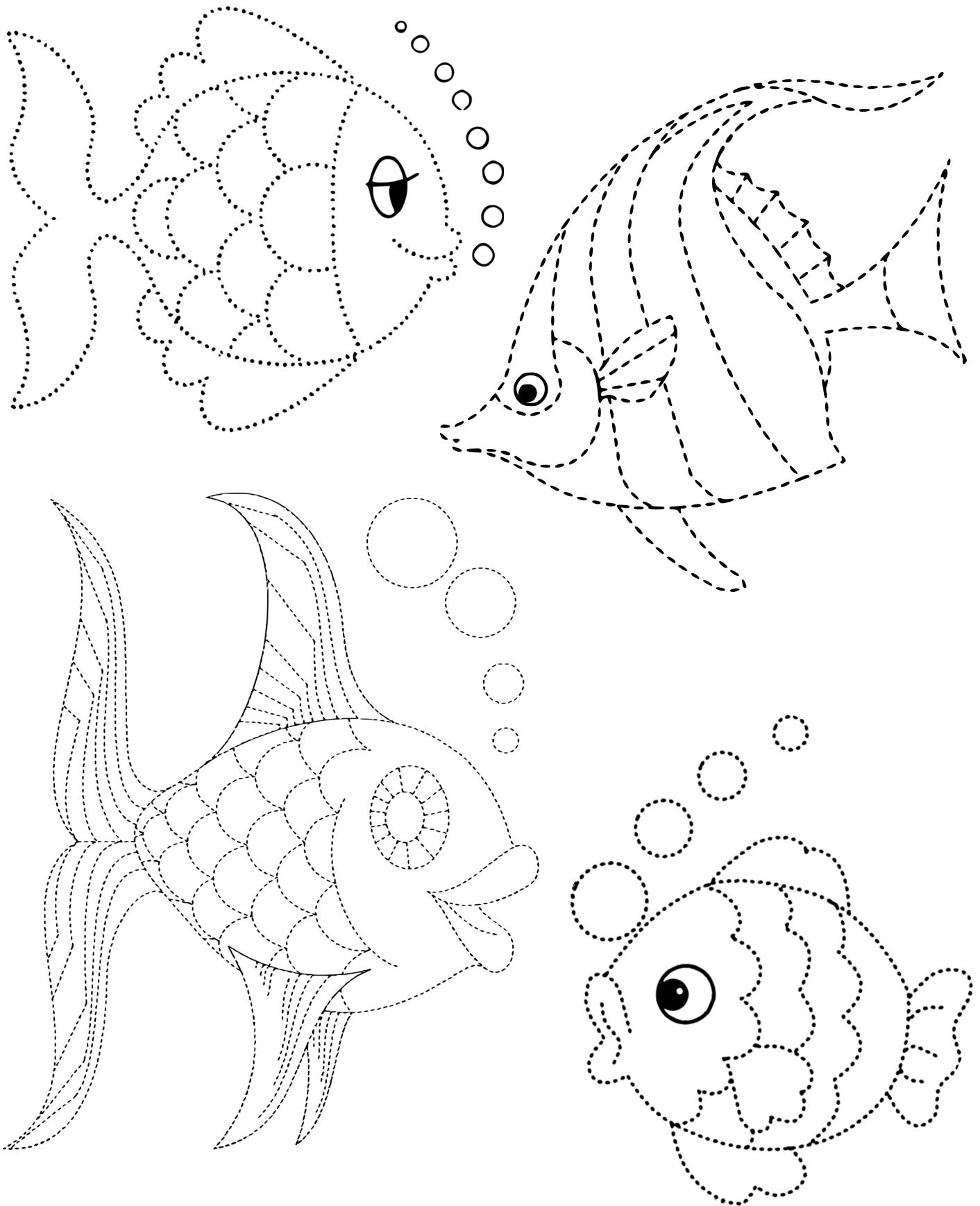


Domaine : activités artistiques - dessiner
Compétences : exercer son habileté gestuelle.

Prénom :

Date :

Repasse au feutre sur les pointillés des poissons. Puis colorie-les.



Domaine : activités artistiques - colorier

Prénom :

Compétence : exercer l'habileté gestuelle dans un espace restreint.

Date :

Colorie les poissons.

