

Le gros ballon en motricité

Domaine : agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique

Compétence : agir sur les objets.

- Courir, sauter, lancer de différentes façons avec un matériel donné.
- Ajuster et enchaîner ses actions et ses déplacements en fonction d'obstacles à franchir ou de la trajectoire de l'objet.

Idées de jeux

1/ La ronde du ballon

Les élèves forment une grande ronde. Ils sont assis sur les genoux. Faire circuler le ballon en l'envoyant à l'élève indiqué par la maîtresse.

Contrainte : l'élève qui reçoit ne doit pas avoir à bouger.

2/ Le chamboule-tout

Quelques élèves sont au centre du cercle (de 2 à 5). Les élèves qui forment le cercle s'envoient le ballon en essayant de toucher les élèves au centre.

Si un élève est touché, il prend la place de celui qui l'a touché.

Variante : faire rouler deux ballons.

3/ Le passe-ballon

Deux équipes. Les élèves sont alignés en file indienne, à distance les uns des autres. Ils font rouler le ballon de l'un à l'autre d'un bout à l'autre de la file.

4/ Le ballon déménageur

Quatre équipes (deux équipes en vis-à-vis l'une de l'autre).

L'élève 1 équipe A pousse le ballon jusqu'à l'élève 1 équipe B. L'élève 1A le donne à l'élève 1B qui le pousse jusqu'à l'élève 2 de l'équipe A. Continuer jusqu'à ce que tous les élèves soient passés.

Variante 1 : au lieu de pousser le ballon, les élèves l'envoient en le faisant rouler depuis leur cerceau.

Variante 2 : placer 4 plots le long du trajet pour amener les élèves à slalomer en avançant.