

**Cahier journal du MARDI 17 JANVIER**  
**MATIN**

<b>Maternelle Marzy – GS</b> <b>Cédric Legendre</b>
--

Horaires	Domaines - Lieux	ACTIVITÉS - Objectifs / déroulement	Matériel
<b>8h20</b>	<b>VE+ tous domaines</b> Classe	<b>ACCUEIL individualisé</b> par la PE à l'entrée de la classe. Les E placent leur <b>ÉTIQUETTE PRÉNOM</b> sous leur photo. Ils choisissent une <b>ACTIVITÉ libre</b> .	
<b>8h40</b>	<b>ML-E</b> <b>CPO-N</b> <b>EM-T</b> <i>Regroupement</i>	<b>DÉGUSTATION DE LA GALETTE DES ROIS :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Retrouver sa place à l'aide de son étiquette prénom en cursive.</li> <li>- Placer sa couronne sur l'étiquette et s'asseoir.</li> </ul> <b>APPEL :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Lire les étiquettes prénoms des absents – repérer les oublis</li> <li>- Lever le doigt et répondre présent/je suis là à l'appel de son prénom pour me permettre de mémoriser les prénoms des élèves. Ne pas répondre à la place d'un autre élève.</li> <li>- Comptage des absents. En déduire le nombre de présents grâce à la bande numérique (reculer l'aimant). Vérifier par un comptage des présents. Écrire le nombre de présents au tableau (lecture et écriture d'un nombre à deux chiffres).</li> </ul> <b>ATELIERS : présentation et répartition</b>	Registre d'appel Étiquettes prénoms en cursive
<b>9h20</b>	<b>CPO-N</b> <i>Tables</i>  <b>Rotation 9h45</b>	<b>ATELIERS :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Fiche « Le jeu des jouets » pp. 82-83 – Vert pour orange</li> <li>- Jeu de bataille : les cartes de 1 à 10 – Jaune puis bleu</li> <li>- Les quantités en pâte à modeler – Orange puis vert</li> <li>- Les jeux de la mallette math. – Bleu puis jaune</li> </ul>	<b>cf. fiche de présentation des ateliers</b>
<b>10h10</b>	<b>VE</b> <i>Cour</i>	<b>Passage aux toilettes – Habillage</b> (par 1/3 groupe) <b>RÉCRÉATION</b>	
<b>10h35</b>	<b>CPO-N</b> <b>ML-O</b> <i>Regroupement</i>	<b>JEU MATHÉMATIQUE : Le nombre caché</b> Connaître l'écriture chiffrée des nombres de 1 à 10. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Cacher un nombre sur la bande numérique -&gt; l'E place son jeton sur sa bande numérique et le forme avec ses doigts. (Variante : cacher plusieurs nombres)</li> </ul>	Bandes numériques ind. + jetons avec patafix
<b>11h05</b>	<b>AP- Salle de motricité</b>	<b>ACTIVITÉS GYMNIQUES :</b> Préparation de la sortie USEP du mercredi 19/01. Voir fiche séquence.	