

PROGRAMMATION ML-O : LA CONSCIENCE PHONOLOGIQUE

PÉRIODE 4 (MARS – AVRIL 2017)

<i>Compétences</i>	S1	S2	S3	S4	S5	S6
Identifier la syllabe finale d'un mot	Chacun sa famille ! (coll. p.108) <i>Suis ton chemin</i> (jeu p.112)	<i>Ça finit pareil !</i> (fiche p.115)				
Identifier la syllabe d'attaque et la syllabe finale d'un mot		Trois p'tits chats (coll. p.116)				
Identifier une syllabe donnée d'un mot			<i>La chasse à la syllabe</i> (jeux p.122) Mais où est la syllabe ? (coll. p. 126)			
Localiser et coder la syllabe d'un mot				<i>Localisons les syllabes !</i> (jeu p. 128) <i>Syllabe, où es-tu ?</i> (fiche p.132)		
Associer des syllabes pour former un mot					<i>Syllabe, où es-tu ?</i> (fiche p.133) <i>Jeu de rébus</i> (jeu p.134)	
Ajouter une syllabe pour former un mot						La fée des syllabes (coll. p.139)

Ouvrage de référence : vers la phono GS (éditions accès)