

Domaine : découvrir le monde - se repérer dans l'espace

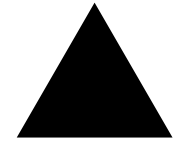
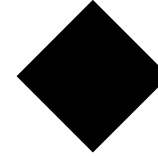
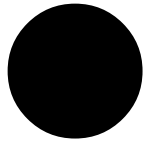
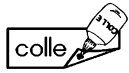
Date :

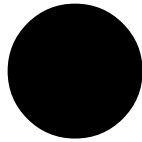

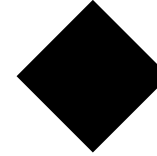



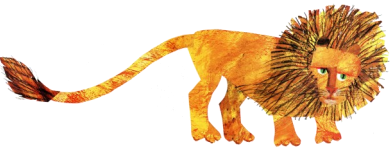
Prénom :

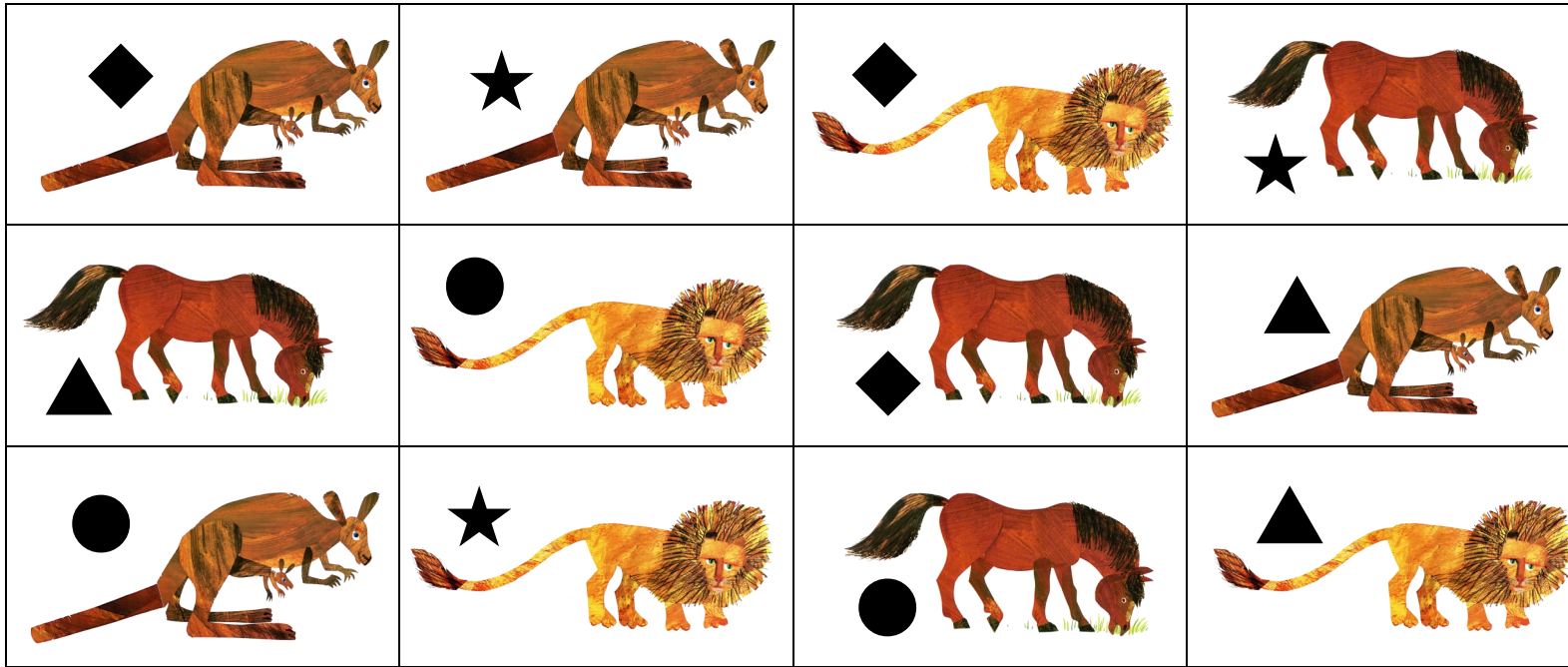
Compétence : Savoir se repérer dans un tableau à double entrée.

.....

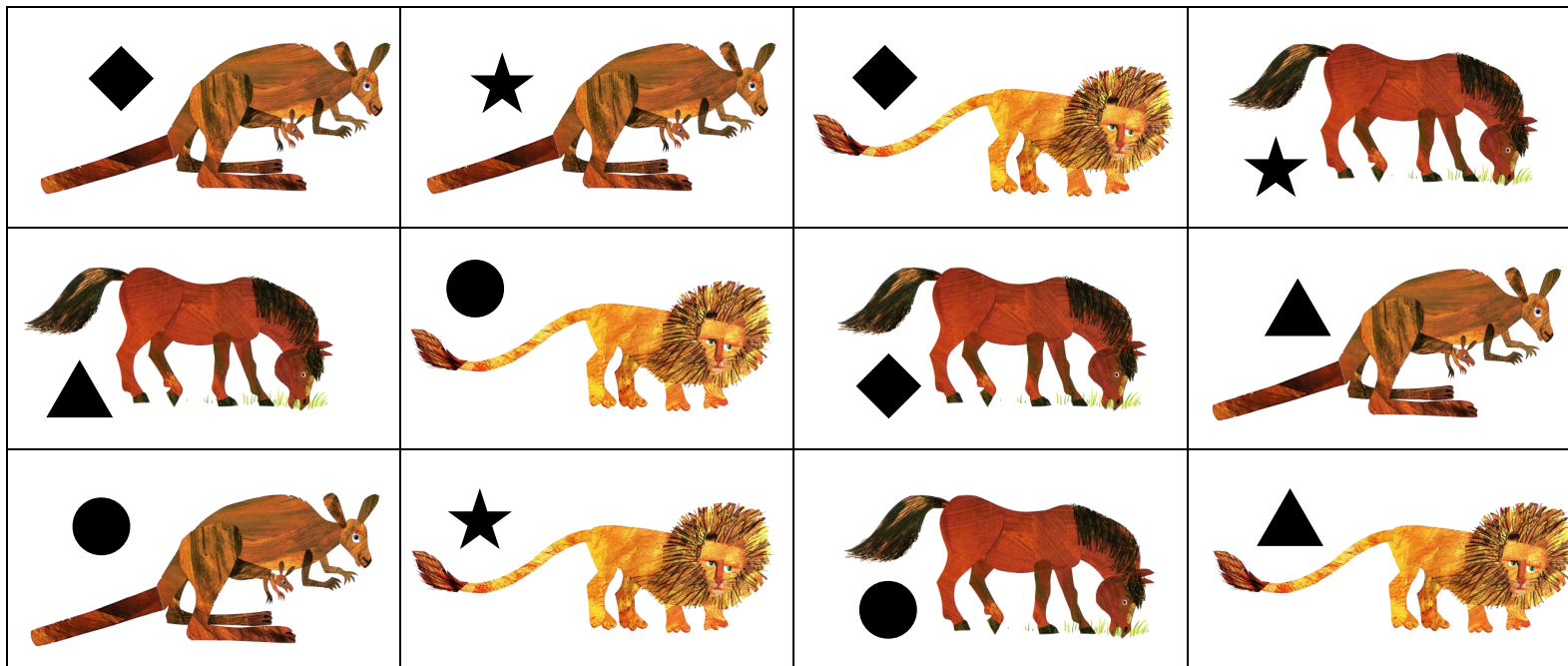
Consigne : Découpe et colle les étiquettes dans les bonnes cases du tableau.





 découpe



 découpe

Date:

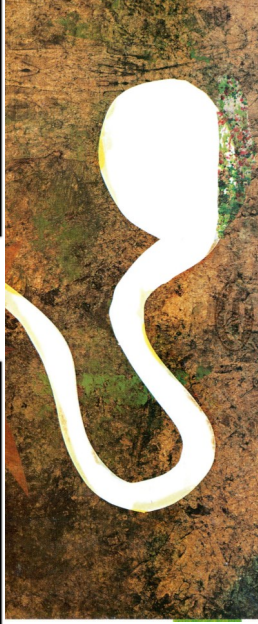
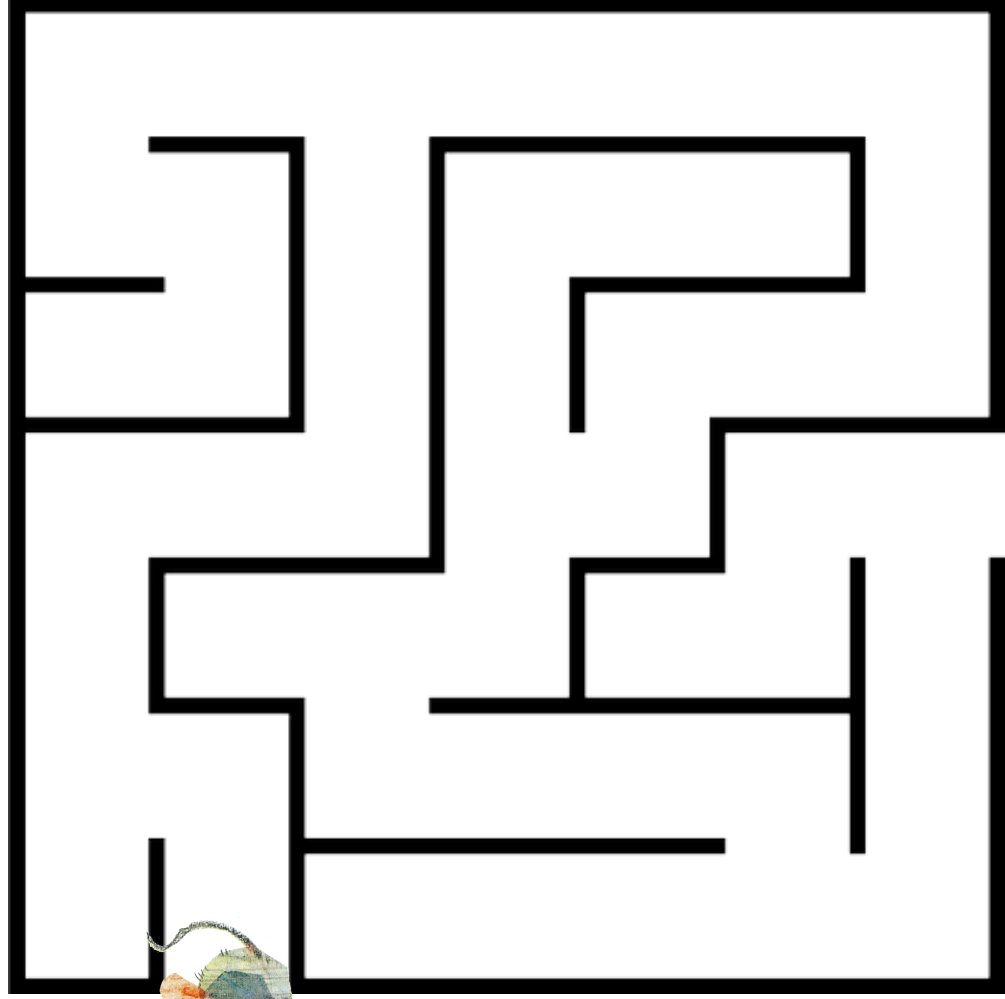
Prénom:

niveau 1

Domaine: Découvrir le monde. Se repérer dans l'espace.

Compétences: être capable de se repérer dans un labyrinthe. Tracer un chemin.

Consigne: Trace le chemin que doivent suivre les souris pour rejoindre leur terrier.



Date:

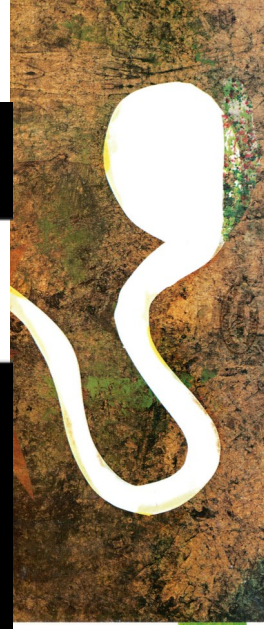
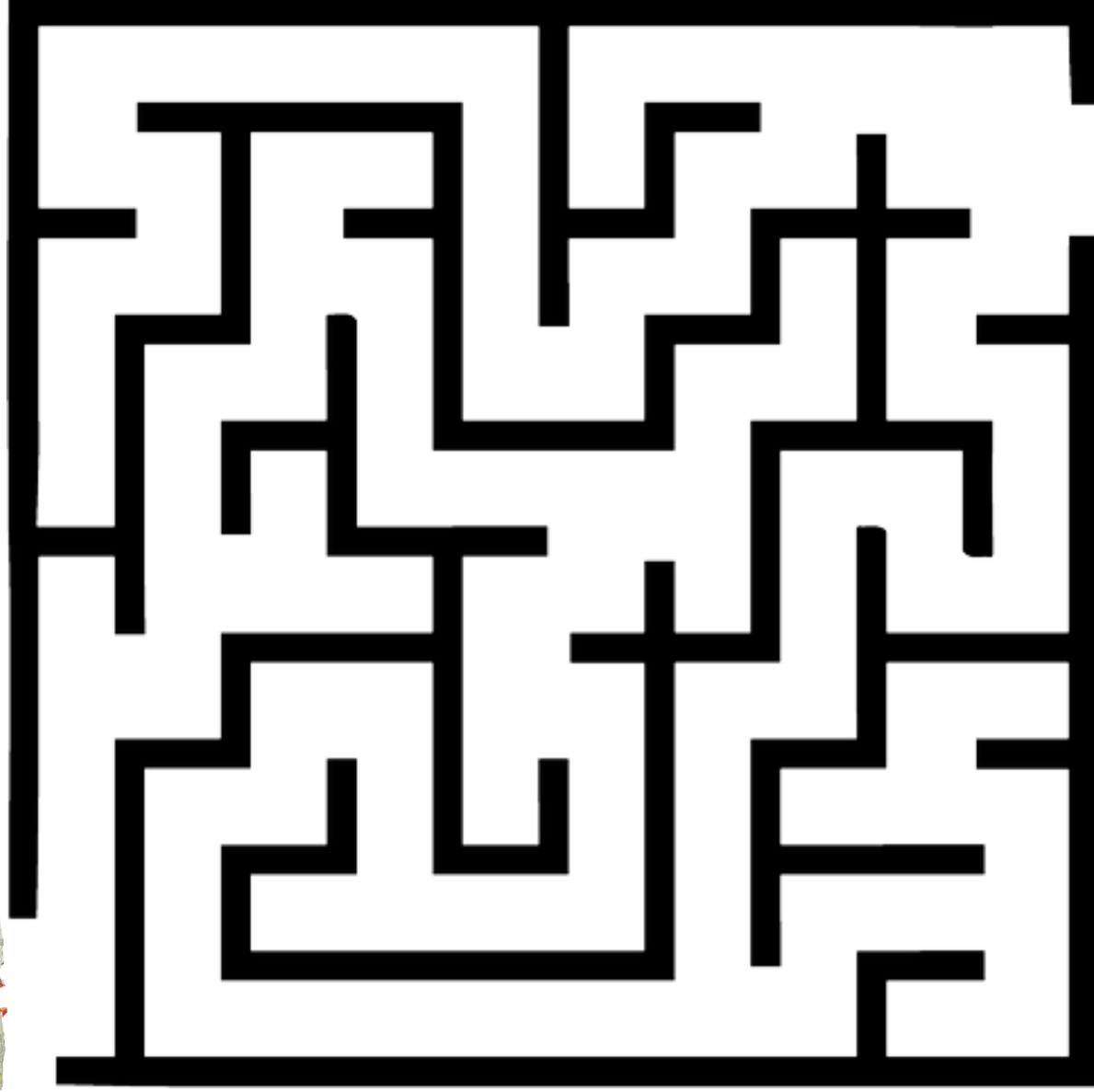
Prénom:

niveau 2

Domaine: Découvrir le monde. Se repérer dans l'espace.

Compétences: être capable de se repérer dans un labyrinthe. Tracer un chemin.

Consigne: Trace le chemin que doivent suivre les souris pour rejoindre leur terrier.



Date:

Prénom:

niveau 2

Domaine: Découvrir le monde. Se repérer dans l'espace.

Compétences: être capable de se repérer dans un labyrinthe. Tracer un chemin.

Consigne: Trace le chemin que doivent suivre les souris pour rejoindre leur terrier.

